



TORNEO PROYECCIÓN CABALLEROS - AÑO 2024

MODALIDAD DE DESARROLLO DEL TORNEO

El Torneo Proyección Caballeros se iniciará el 28 de Abril.

MODALIDAD DEL TORNEO:

El sistema de puntaje continuará siendo:

- 3 puntos para el ganador del partido
- 1 punto para cada equipo en caso de empate
- 0 punto para el perdedor

Para todas las divisiones participantes (1°, Intermedia, Menores) el certamen se desplegará de la siguiente manera:

El Torneo se llevará a cabo a lo largo de dos fases; la 1° fase denominada **Fase Clasificatoria**, y la restante como **Fase Final con los Play Off**.

En la **Fase Clasificatoria** se disputará bajo el sistema todos contra todos a dos ruedas; finalizada dicha etapa, prevista en catorce (14) fechas, quedará definido el ordenamiento para los Play Off.

En caso de igualdad en la posición se definirá según los criterios y orden de prelación siguientes que se incluye en el Manual de Torneos y Competencias:

- 1) Mayor cantidad de partidos ganados.
- 2) Mejor diferencia entre goles a favor y goles en contra.
- 3) Mayor cantidad de goles a favor.
- 4) Resultado del o los partidos jugados entre sí.
- 5) Se jugará un partido de definición.

La **Fase Final** del certamen se jugará con los Play-off de Cuartos, Semifinales y Final. Luego de las 14 fechas quien ocupe el 1° Puesto logrará la clasificación a la instancia de semifinales a su vez los posicionados entre el 2° y 7° puesto jugarán los Cuartos de Final.

PLAY-OFF bajo el siguiente esquema:

Cuartos: 2° puesto vs 7° puesto, 3° puesto vs 6° puesto, 4° puesto vs 5° puesto. Los ganadores clasificarán a Semifinales.

Semifinales: 1° puesto vs el peor clasificado de los clasificados a semifinales y el mejor clasificado a semifinales vs el restante clasificado a semifinales.

Final: jugarán los ganadores de las semifinales. El ganador de la final será el Campeón 2024.



FEDERACIÓN AMATEUR CORDOBESA DE HOCKEY SOBRE CÉSPED

La instancia de cuartos, semifinales y finales se jugarán a un partido y se programarán conforme a cuestiones organizativas para su desarrollo y a determinar por el HCD de la FACHSC.

En cada uno de los encuentros en caso de empate en el tiempo regular la definición se trasladará a través de los penales shoot out.

TORNEO POST TEMPORADA:

Luego del final del Torneo Proyección Caballeros 2024 se realizará un Torneo Post Temporada en cada una de las divisiones (1º, Intermedia, Menores) entre todos los participantes del certamen 2024 a excepción de Palermo Bajo.

Los seis equipos jugarán todos contra todos a una sola rueda (5 fechas) y quienes se posicionen en el 1º y 2º puesto jugarán la Final para determinar el Campeón del Torneo Post Temporada.

En caso de empate en el tiempo regular de la FINAL, la definición se trasladará a través de los penales shoot out.

NORMATIVAS:

FORMATOS DE LOS PARTIDOS:

1º División:

Los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 15' en cancha completa (reglamentación FIH).

En caso de empate en el tiempo regular se definirá a shoot out (1º serie de tres penales y de persistir la igualdad serie de un penal hasta desequilibrar). El ganador recibirá un punto bonus.

Shoot out:

En la definición de shoot out en caso de empate en los encuentros de la Fase Clasificatoria, se dispondrá con los dos árbitros del encuentro; a su vez uno de los integrantes de la mesa de control llevará el tiempo de los 8'' y el/la restante mesa de control llevará la progresión de las definiciones en la planilla de shoot out.

Intermedia:

Los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 15' en cancha completa (reglamentación FIH).



FEDERACIÓN AMATEUR CORDOBESA DE HOCKEY SOBRE CÉSPED

Menores:

Clases Menores: 2011, 2010, 2009, 2008. *Clase Mínima:* 2012

La clase 2013, deberá ser de manera excepcional y con la presentación de las autorizaciones requeridas y bajo habilitación de la FACHSC

Clase 2007: si es jugador Novo (que nunca fue fichado por ninguna institución) y con el pedido correspondiente ante la FACHSC para su autorización.

Los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 12' en cancha completa cuando la cantidad de jugadores por equipos sea de 11. El tiempo no se detiene en los corner cortos.

Si la cantidad de jugadores es de 9 vs 9, los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 10' y en $\frac{3}{4}$ de cancha. En este caso, el club que oficie de local deberá delimitar el área de manera clara similar a la cancha.

Si la cantidad de jugadores es de 8 vs 8, los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 10' y en $\frac{3}{4}$ de cancha. En este caso, el club que oficie de local deberá delimitar el área de manera clara similar a la cancha.

Si la cantidad de jugadores es de 7 vs 7, los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 10' y en $\frac{3}{4}$ de cancha. En este caso, el club que oficie de local deberá delimitar el área de manera clara similar a la cancha.

Obligatorio: jugar con arquero.

***NOTA:** se recuerda que un jugador no podrá disputar más de dos encuentros por día.

TODO TEMA QUE NO SE ENCONTRARE CONTEMPLADO EN EL PRESENTE
ESQUEMA DE MODALIDAD DE TORNEO SERA RESUELTO POR EL CONSEJO DIRECTIVO
DE ESTA FEDERACIÓN