



## TORNEO CABALLEROS de CÓRDOBA - 2026

### MODALIDAD DE DESARROLLO DEL

### Torneo Caballeros "B"

El sistema de puntaje para esta temporada queda establecido de la siguiente forma:

- 3 puntos para el ganador del partido
- 1 punto para cada equipo en caso de empate; y se agregará 0,50 bonus al ganador del shoot out.
- 0 punto para el perdedor.

El Torneo se desplegará en las divisiones 1º, Intermedia y Menores (agrupará a las divisiones Sub 14 y Sub 16) bajo la modalidad de una Fase Clasificatoria donde jugarán todos contra todos a dos ruedas (Ida y vuelta). Luego semifinal y final a concretarse a un partido.

Asimismo, como se indica anteriormente se establece el 0,50 de bonus en aquellos encuentros que finalicen con empate. Es decir, luego de los encuentros igualados en su marcador se desempatará por la modalidad shoot out (bajo la reglamentación que se detalla en la presente reglamentación) y el ganador de esa definición sumará el 0,50 de bonus a la tabla de posiciones (conforme a como lo detalla más abajo la reglamentación).

La Fase Clasificatoria conformada por Barrio Parque, Sporting Alta Gracia y Jockey Club Villa María.

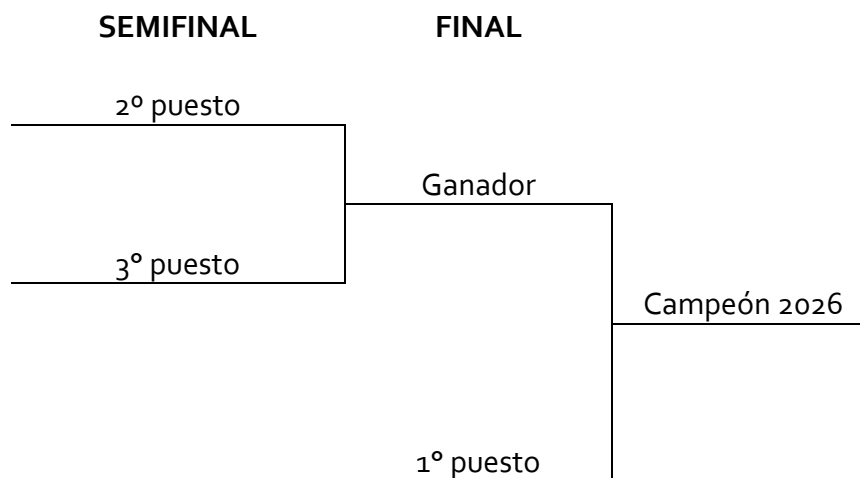
En caso de empate en puntos en la tabla de posiciones se definirá según el siguiente criterio entre los involucrados:

- 1) Mayor cantidad de partidos ganados (en partidos tiempo regular).
- 2) Mejor diferencia entre goles a favor y goles en contra (en partidos tiempo regular).
- 3) Mayor cantidad de goles a favor (en partidos tiempo regular).
- 4) Resultado del o los partidos jugados entre sí.
- 5) Se jugará un partido de definición.

La instancia de Play Off se disputará tanto con semifinales como en la final al mejor de un partido; en caso de empate en el tiempo regular se definirá a través de los shoot out, reglamentación FIH. Esta etapa se jugará en cancha del estadio o en su defecto a definir por HCD de la FACHSC.



## PLAY-OFF



El ganador de la Semifinal, jugará la Final a un partido ante el 1º de la Fase Clasificatoria.

*NOTA 1: las posiciones finales en caso de no determinarse un partido definitivo, se establecerán entre los involucrados por la suma de puntos en la Fase Clasificatoria; en caso de igualdad su respectivo desempate bajo el orden establecido por reglamento.*

*NOTA 2: para aquellos clubes que no cuenten con alguna división, se aplicará WO (5-0) a favor del club rival.*

### **NORMATIVAS:**

#### **1º División:**

Los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 15' en cancha completa con entretiempos de 2' (entre 1º y 2º cuarto y entre 3º y 4º cuarto) y de 5' entre el 2º y 3º cuarto. Con ball boys.

Cantidad mínima de 9 jugadores para iniciar el partido.

En caso de empate en el tiempo regular se definirá a shoot out (1º serie de cinco penales y de persistir la igualdad serie de un penal hasta desequilibrar). El ganador recibirá 0,50 de bonus.

#### **Intermedia:**

Los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 15' en cancha completa con entretiempos de 2' (entre 1º y 2º cuarto y entre 3º y 4º cuarto) y de 5' entre el 2º y 3º cuarto.



Cantidad mínima de 9 jugadores para iniciar el partido.

En caso de empate en el tiempo regular se definirá a shoot out (1º serie de cinco penales y de persistir la igualdad serie de un penal hasta desequilibrar). El ganador recibirá 0,50 de bonus.

#### **Sub 14:**

Los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 15' en cancha completa cuando la cantidad de jugadores por equipos sea de 11. El tiempo no se detiene en los corner cortos.

Y con entretiempos de 2' (entre 1º y 2º cuarto y entre 3º y 4º cuarto) y de 5' (entre el 2º y 3º cuarto).

Cantidad mínima de 9 jugadores para iniciar el partido.

Si la cantidad de jugadores es de 9 vs 9, los encuentros se disputarán en 4 tiempos de 12' y en  $\frac{3}{4}$  de cancha. En este caso, el club que oficie de local deberá delimitar el área de manera clara similar a la cancha.

En caso de empate en el tiempo regular se definirá a shoot out (una única serie de TRES penales para cada equipo; en caso de finalizar dicha serie en igualdad, el mismo quedará sin ganador del bonus.

Obligatorio: jugar con arquero.

**NOTA:** *se recuerda que un jugador no podrá disputar más de dos encuentros por día.*

#### **SHOOT OUT:**

En la definición de shoot out en caso de empate en los encuentros de la Fase Clasificatoria, se dispondrá con los dos árbitros del encuentro; a su vez uno de los integrantes de la mesa de control llevará el tiempo de los 8" y el/la restante mesa de control llevará la progresión de las definiciones en la planilla de shoot out.

**TODO TEMA QUE NO SE ENCONTRARE CONTEMPLADO EN EL  
PRESENTE ESQUEMA DE MODALIDAD DE TORNEO SERA RESUELTO POR EL  
CONSEJO DIRECTIVO DE ESTA FEDERACIÓN**